



MICRO MACRO CRIME CITY BONUS BOX

**Bentornate e bentornati a Crime City.
Avete già risolto numerosi crimini e spedito in prigione
parecchi criminali. Tuttavia, ci sono ancora dei casi
irrisolti. Ancora una volta, scenderete per le strade di
questa metropoli dedita al crimine per venire a capo dei
suoi ultimi misteri.**

La **Bonus Box** è un'espansione per la serie MicroMacro: Crime City.
Contiene tre **"Casi Epici"**, composti da diversi capitoli che si dipanano
su tutte e quattro le mappe di gioco. Contiene inoltre undici **casi bonus**,
alcuni dei quali erano precedentemente disponibili in esclusiva per
eventi e negozi specializzati.

CARI GENITORI!

MicroMacro può essere molto divertente e appassionante anche per i bambini. Tuttavia, anche se nel gioco non sono presenti rappresentazioni esplicite di violenza, diversi casi comprendono omicidi, relazioni disfunzionali e altre tematiche per adulti.

Nella nostra esperienza, la maggior parte dei bambini dai 10 anni in su è in grado di affrontare queste storie senza difficoltà, ma naturalmente ogni singolo bambino ha una sua sensibilità e un suo sviluppo emotivo.

Per valutare rapidamente il contenuto dei singoli casi abbiamo adottato un sistema di simboli:



In questo caso **NON** sono presenti omicidi, violenze fisiche o tematiche per adulti.



In questo caso sono presenti incidenti, omicidi, cadaveri e tutte le circostanze che hanno portato a queste morti.



In questo caso le tematiche e le illustrazioni sono molto esplicite. Vi consigliamo di giocare il caso prima da soli e poi, se lo ritenete opportuno, con i vostri figli.



CONTENUTO

136 Carte Caso
24 Buste

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Come di consueto, sistemate le Carte Caso nelle buste. Le carte dei “Casi Epici” sono suddivise in diversi **capitoli**, sistemate le relative Carte Caso in modo che **ogni capitolo abbia la sua busta**.

I CASI

CRIME CITY

-  Un Vecchio Trucco ★☆☆☆☆ 
-  Baby Birba ★★☆☆☆ 
-  Omicidio in Centro ★★★☆☆ 

I SOLITI SOSPETTI (mappa: Full House)

-  Ladro di Biciclette ★☆☆☆☆ 
-  Un’Altra Rapina in Banca ★★☆☆☆ 

TRUE DETECTIVE (mappa: All In)

-  I Capolavori di Banananski ★☆☆☆☆ 
-  Caccia ai Rapinatori di Banche ★★☆☆☆ 

DELITTI IMPERFETTI (mappa: Showdown)

-  Una Giornata al Luna Park ★☆☆☆☆ 
-  Baby One More Time ★☆☆☆☆ 
-  Bevi Responsabilmente ★★☆☆☆ 
-  L’Assassino dei Fast Food ★★☆☆☆ 

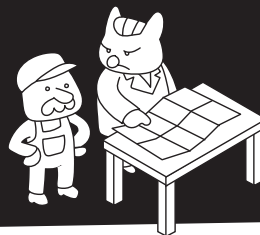
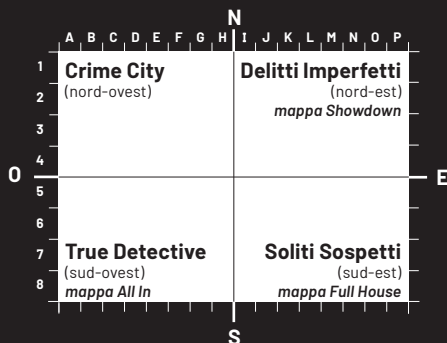
CASI EPICI

-  Attrazione Fatale 
-  Nero di Seppia – Lo Strano Caso di Susanna Zuppa 
-  C’Era una Volta a Crime City 

I "CASI EPICI"

In questa scatola ci sono alcuni casi speciali che attraversano vari distretti della città e sono suddivisi in vari capitoli. Per risolvere questi casi, dovrete indagare **su diverse mappe di gioco!**

Forse avrete già notato che **le quattro mappe di Crime City possono essere unite a formare un'unica grande mappa!**



Le mappe del gioco, se unite, hanno le coordinate in comune, da A a P e da 1 a 8.

Comunque, non è necessario unire tutte le mappe in questo modo per giocare un Caso Epico (ma se avete tanto spazio a disposizione vi invitiamo a farlo, naturalmente!).

La cosa importante è avere le quattro mappe di Crime City a portata di mano.

All'inizio di ogni nuovo **capitolo**, vi verrà chiesto di **cambiare la mappa di gioco**.

Potrete quindi ripiegare la mappa precedente e posizionare sul tavolo quella successiva.

A volte può capitare che i personaggi viaggino da una mappa all'altra. In questo caso, può essere utile unire i bordi delle due mappe. La maggior parte delle volte, però, quando si passa a un nuovo capitolo passa anche un periodo di tempo ampio nella storia. È quindi necessario continuare l'indagine nella mappa successiva, non seguendo direttamente i personaggi, ma combinando abilmente tracce e indizi.

COME GIOCARE I CASI EPICI

Prendete le buste del Caso Epico che volete giocare e aprite quella del primo capitolo. Tutti i Casi Epici iniziano sulla mappa di gioco di DELITTI IMPERFETTI, che quindi sarà la prima che dovrete disporre sul tavolo.

A questo punto, iniziate le vostre indagini con la prima carta del capitolo e procedete a giocare il caso come di consueto.

Una volta risolte le carte del capitolo corrente, aprite la busta del capitolo successivo. Ogni capitolo ha la sua carta iniziale. Sul retro della carta c'è un riassunto dell'indagine svolta fino a quel momento.

Vi verrà quindi spiegato come procedere per continuare il caso.



Ovviamente potete sempre ricontrollare le mappe se avete bisogno di ricordare le vostre precedenti scoperte.



I Casi Epici sono talvolta **collegati a casi più vecchi**, vi consigliamo quindi di giocarli solo dopo aver completato tutti i casi regolari. Se la vostra indagine vi porta agli eventi di un caso precedente, potete guardare le carte del caso in questione, oppure addirittura rigiocarlo, per ricordarvi i dettagli esatti e proseguire poi con il Caso Epico.

CASI EPICI IN MODALITÀ AVANZATA

Vi consigliamo di procedere in questo modo: dopo aver letto la carta iniziale, indagate liberamente sulla mappa interessata. Una volta che pensate di aver trovato tutti i dettagli rilevanti su questa mappa, controllate le Carte Caso per verificare le vostre teorie fino a raggiungere il capitolo successivo. A questo punto, sulla carta iniziale del nuovo capitolo sarà indicata la mappa su cui continuare le indagini. Ripetete l'operazione fino a completare il Caso Epico!
Buon divertimento!

AVETE RISOLTO TUTTI I CASI?

Questa Bonus Box è la conclusione della serie "Crime City". Ora avete risolto quasi tutti i misteri, ma se non ne avete ancora abbastanza di MicroMacro, allora date un'occhiata al nostro sito web: potreste trovarci uno o due misteri di cui non avete ancora sentito parlare. E potrete anche scoprire le uscite future, perché anche se Crime City è ormai libera dal crimine, MicroMacro continuerà!

www.micromacro-game.com

EDIZIONE ITALIANA



MS Edizioni/Magic Store Srl
Viale Gramsci, 57
47122 - Forlì (FC)
www.msedizioni.it

Layout

Noemi Giugliano

Editing e Revisione

Giacomo Gentile

Traduzione

Bruno Capriati

Coordinamento Editoriale

Andrea Mazzolani

PUBBLICATO DA



Edition Spielwiese
© 2024
Simon-Dach-Straße 21
10245 Berlin, Germany
www.edition-spielwiese.de

CREATO & ILLUSTRATO DA

**HARD
BOILED
GAMES**



HARD BOILED Games
Danziger Str. 13
10435 Berlin, Germany
www.hardboiledgames.de

**Johannes Sich,
Daniel Goll,
Tobias Jochinke**

Supporto Grafico: Vero Endemann, Leon
Peters, Naemi Fürst, Mathias Barth

Editing e Revisione: Peter Sich,
Michael Schmitt, Kaddy Arendt, Kerstin Fricke



È vietata la copia e la riproduzione del regolamento, dei componenti e delle illustrazioni del gioco senza preventiva autorizzazione.

Attenzione! MicroMacro contiene menzioni e rappresentazioni esplicite di violenza **fisica ed emotiva**, **erotismo** e **animali** che possono causare **paura o disgusto**.