

FOREST SHUFFLE

▲ ALPINE ▲

Nelle foreste variegata delle Alpi, al di sopra del limite degli alberi, potete trovare numerosi animali, piante e funghi. E benché condividano il proprio habitat, le loro esigenze sono estremamente diverse.

CONTENUTO

36 carte:



14 carte albero



12 carte divise in due
(alto/basso)



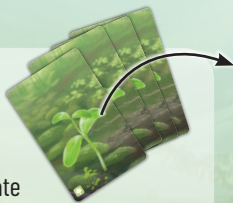
10 carte divise in due
(sinistra/destra)

Tutte le carte espansione mostrano un **nuovo tipo di simbolo** ▲.

MODIFICHE NELLA PREPARAZIONE

Mescolate insieme le carte del gioco base e dell'espansione e rimettete **10 carte** nella scatola, **senza guardarle**. Poi, in base al numero dei giocatori, rimuovete **carte aggiuntive** senza guardarle:

- con 2 giocatori → 45 carte
- con 3 giocatori → 30 carte
- con 4 giocatori → 15 carte
- con 5 giocatori → nessuna, giocate con tutte le carte



MODIFICHE NELLO SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Giocate la partita secondo le regole del gioco base. Prestate attenzione ai chiarimenti seguenti:

Gipeto: Con il Gipeto, ora c'è una terza carta che colloca carte nella vostra caverna (*oltre all'Orso Bruno e al Procione*). Utilizzate l'effetto dopo aver pagato il Gipeto. Ogni Gipeto fa ottenere un numero di punti pari al numero di carte nella vostra caverna.

Quercia Comune e Fragole: Ora ci sono due specie di alberi aggiuntive (*Larice Comune* 🟡 e *Pino Cembro* 🟠), ma la Quercia Comune e le Fragole richiedono comunque solo 8 specie diverse di alberi.

Farfalle: La Farfalla Febo aggiunge un'altra farfalla al gioco. Ora potete collezionare fino a 6 diverse farfalle.

Lepre Alpina: La Lepre Alpina vale come una Lepre Comune (per il punteggio), ma **non condivide** il suo slot carte con le altre Lepri (di alcun tipo). I punti della Lepre Alpina e della Lepre Comune vengono calcolati insieme.

Esempio: 4 Lepri Comuni e 2 Lepri Alpine fanno ottenere 36 punti in totale.

NUOVI SIMBOLI

Tipo di Simbolo



Alpi (*contrassegna tutte le carte di questa espansione*)

Simboli Albero



Larice Comune



Pino Cembro

RICONOSCIMENTI

Autore: Kosch

Illustrazioni: Toni Llobet, Judit Piella

Progettazione Grafica: Klemens Franz | atelier198

R&D: Maren Holderbaum

Edizione Italiana

Traduzione: Denise Venanzetti

Revisione: Sara Conato, Chiara Turchi

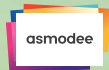
Adattamento Grafico: Giacomo Pellini

Direzione Editoriale: Massimo Bianchini

Grazie a tutti i nostri playtester, in particolare: Julia Stieber, Mike Wilson, Isabel Katte, Spielelagune Saar e. V., e Merziger Spieletreff.

Regole, domande, suggerimenti o critiche? Contattaci: rules@lookout-games.de

Componenti mancanti o difettose? Contattaci: servizioclienti@asmodee.com.



© 2024 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Germania
www.lookout-games.de

Distribuito in Italia da:
Asmodee Italia Srl
Viale della Resistenza, 58
42018 San Martino in Rio (RE) • Italia
www.asmodee.it

