

What the Bug?



Regolamento



Sistema
mostra
il mazz
Pico



Il giocatore punto per ultimo da una zanzara comincia la partita come primo giocatore.





I giocatori svolgono turni in senso orario a partire dal primo giocatore. A inizio turno, Il giocatore attivo tira i 2 dadi nella scatola (gli altri non devono vederli).



Individua la caratteristica indicata dal dado rosso e l'animale indicato dal dado blu e li combina. Mima quindi questa combinazione con gesti e movimenti del corpo, senza però parlare.



Gli altri giocatori devono provare ad indovinare l'accoppiata data da caratteristica e animale. Se qualcuno indovina, vince 1 segnalino e fa vincere 1 segnalino anche a chi ha mimato.

Turno 1

* In 5 o 6 giocatori, la partita termina dopo che ciascuno ha svolto 2 turni.



Turno 2



Turno 3

Rimuovete le carte legate al precedente tiro di dadi e collocate nuove carte sugli spazi ora liberi. Il turno passa al giocatore successivo. La partita termina dopo che ognuno ha svolto 3 turni.

A fine partita, tutti i giocatori rivelano i propri segnalini e sommano le stelle su di essi. Il giocatore con più stelle vince. In caso di parità, tutti i giocatori a pari merito condividono la vittoria.



Autori: Silvergun e Jethro
Illustrazioni: Hyeonki Lee
Sviluppatore: Michael Na

Resp. del Progetto: Isaac Eom
Edizione Italiana:
Davide Malvestuto

Traduzione: Giulia Rasente
Adattamento grafico:
Mirko Treccani

Revisione: Simona Greco,
Marco Rava



KOREA BOARDGAMES
10, Yopung-gil,
Tanhyeon-myeon,
Paju-si, Gyeonggi-do,
Corea del Sud
Tel: +82-31-965-7455
Fax: +82-31-965-7466
www.koreaboardgames.com



CRANIO CREATIONS
Distributore esclusivo per
l'Italia:
Cranio Creations S.r.l.
Via Ettore Romagnoli 1,
20146 Milano
www.craniocreations.it

FAQ

Se nessuno risponde correttamente, cosa facciamo?

– Il turno termina e si passa al giocatore successivo.

Durante il gioco posso guardare quante Stelle ho guadagnato?

– No.

Ogni giocatore può provare ad indovinare più volte?

– No. Ogni giocatore ha 1 sola possibilità di indovinare per turno.

Prendo mezzo punto se indovino solo la creatura o solo la descrizione?

– No. La risposta non è corretta.

Regole per le partite a 2 giocatori

Se giocate in 2, il gioco diventa cooperativo. Entrambi i giocatori hanno 5 turni e il numero di risposte date correttamente è in comune. In base ad esso, i giocatori ottengono un diverso titolo.

Numero	Titolo
10	Rock n' Ragni
8-9	Scara-faggi Coraggiosi
6-7	Cicale non male
4-5	Libellule Lunatiche
0-3	Coccinelle Sbødätelle