

CONTENUTO



62 Carte Base
Senza fiorellino in alto



48 Carte Avanzate
Con un piccolo fiorellino in alto

PRIMA DI GIOCARE

Vi consigliamo di giocare le prime partite ad Aia Gaia utilizzando solo le carte Base. prendete tutte le carte base e dividetele da quelle avanzate (potete riconoscerle dal fiorellino disegnato in alto sulla carta).

Le seguenti regole non considerano le carte avanzate: troverete più avanti le regole su come usarle.

PREPARAZIONE

Prendete le carte, trovate i 6 pulcini (potete trovarli facilmente in quanto hanno il retro uguale al dorso) e metteteli al centro del tavolo a formare un piccolo mazzo. Cercate la carta Sera e mettetela al centro del tavolo. Prendete le restanti carte, mescolatele e mettetele al centro, a faccia in giù, a formare un mazzo da cui pescare. Ogni giocatore pesca due carte: siete liberi di guardare le vostre carte ma non fatele vedere agli avversari! Siete pronti per cominciare a giocare.



PUNTI

COME SI GIOCA

Ad Aia Gaia si gioca a turno, seguendo il senso orario. Al tuo turno puoi:

- pescare una carta dal mazzo **oppure**
- giocare una carta dalla tua mano di fronte a te "nella tua Aia".

Prima di giocare la carta dovrai fare il verso dell'animale raffigurato o la tua giocata verrà considerata nulla (scarta direttamente la carta).

Ogni carta nella tua Aia a fine partita varrà punti, come indicato sulla carta.

Alcune carte hanno un effetto: quando giochi la carta, puoi attivarlo. Troverai tutti gli effetti descritti in dettaglio nella prossima pagina. Dopo aver pescato o aver giocato una carta, il tuo turno è finito.



EFFETTO

FINE DELLA PARTITA

Quando un giocatore ha 6 animali nella sua Aia, prende la Carta Sera dal centro del tavolo e la mette nella sua Aia. Ogni giocatore ha diritto ad un altro turno di gioco: la partita finirà non appena sarà il turno del giocatore con la carta Sera (questo giocatore non ha diritto ad un altro turno). Contate i punti sommando quelli riportati sulle carte degli animali e gli eventuali punti extra dovuti ad effetti. Il giocatore con la carta Sera aggiunge i 2 punti riportati sulla carta. Il giocatore con più punti sarà il vincitore!

EFFETTI DEGLI ANIMALI



MUCCHE, CAVALLI, MAIALI E GALLINE

Queste carte non hanno effetti e valgono semplicemente punti a fine partita.



CONIGLI

Quando giochi un coniglio, puoi giocare subito un'altro dalla tua mano se ce l'hai. Non puoi giocare più di 2 conigli in questo modo.



GALLI

Quando giochi un Gallo, qualsiasi giocatore (te compreso) che ha una gallina nella sua Aia, prende un pulcino dal centro del tavolo e lo gioca nella sua Aia.



GATTI

Quando giochi un Gatto, puoi prendere un Cane dall'Aia di un altro giocatore e spostarlo nella tua.

CANI

Se hai un Cane nella tua Aia, non puoi essere bersaglio degli effetti di Lupo, Talpa e Volpe. Se tutti i giocatori sono protetti da un Cane, il giocatore che ha giocato Lupo, Talpa o Volpe dovrà rinunciare all'effetto.

PECORE

Quando giochi una Pecora, puoi pescare una carta dal mazzo.

LUPI

Quando giochi un Lupo, puoi spostare una Pecora dall'Aia di un altro giocatore alla tua.





CAPRE

La Capra è l'unico animale che devi giocare nell'Aia di un avversario. Scegli un animale dell'avversario e spostalo nella tua Aia.



PAPPAGALLI

Quando giochi un Pappagallo devi fare il verso di un animale che un altro giocatore ha nella sua Aia. Una volta fatto, prendi quell'animale e spostalo nella tua Aia.



MULI

Il Mulo è l'unico animale immune all'effetto della Capra: nemmeno lei può spostarlo dalle sue convinzioni!



CACCHE

Puoi giocare la Cacca nell'Aia di un giocatore che possiede almeno una Mucca o un Cavallo. Dopo aver giocato la Cacca (e avere fatto il suo verso), pesca una carta. Attenzione: la Cacca non è un animale! Non deve essere contata per la fine della partita!

CARTE AVANZATE

Quando volete potete aggiungere al gioco le Carte Avanzate. Potete aggiungerne quante volete, ma alcune vanno in gruppo: se aggiungete una delle carte del gruppo, dovete aggiungerle tutte. Se aggiungete tre o più animali delle Carte Avanzate, vi suggeriamo di chiudere la partita a 8 animali.



VOLPI

Quando giochi una Volpe, puoi prendere una Gallina dall'Aia di un altro giocatore e spostarla nella tua.



TOPI

Quando giochi un Topo, puoi prendere un Gatto dall'Aia di un altro giocatore e spostarlo nella tua.



TALPE

Quando giochi una Talpa, tutti i giocatori che hanno almeno un Coniglio nella loro Aia, ne riprendono in mano uno (tu non sei compreso).



TACCHINI

Quando giochi un Tacchino, scegli un altro giocatore: quel giocatore pesca una carta.



PAVONE

I Pavoni litigano sempre tra di loro! Se a fine partita ha due o più Pavoni nella tua Aia, guadagni 2 punti in meno.

PASSEROTTI

Se a fine partita hai almeno due Passerotti nella tua Aia, fai un punto in più. Nota bene: se ne hai più di 2 (3, 4 o più), fai comunque un solo punto in più



TORI E VITELLI

Se scegliete di mettere i Tori nel mazzo, cercate tutti i Vitelli e metteteli a formare un mazzo sul tavolo, come avete fatto per i Pulcini. Quando giochi un Toro, qualsiasi giocatore (te compreso) che ha una mucca nella sua Aia, prende un Vitello dal centro del tavolo e lo gioca nella sua Aia.



ANATROCCOLI, OCHE E OCHI

Questi tre animali vanno sempre aggiunti tutti insieme. Cercate tutti gli Anatroccoli e metteteli a formare un mazzo sul tavolo, come avete fatto per i Pulcini. Quando giochi un Oco, devi prendere due Anatroccoli e giocarli nell'Aia di due giocatori diversi (tu non sei compreso). Se hai l'Oca nell'Aia a fine partita insieme ad almeno un Anatroccolo guadagni 2 punti in più.



CORVI

Attenzione: potete aggiungere i Corvi solo se avete aggiunto anche i Passerotti. Quando giochi un Corvo puoi prendere un Passerotto nell'Aia di un altro giocatore e sposterlo nella tua.



Una produzione Red Glove Edizioni - Terza Ristampa - 2020
Red Glove di Dumas Federico
Via Carriona 259b 54033 Carrara (MS) Italia

Game Design: Marco Valtriani
Direzione Produzione: Federico Dumas

Illustrazioni: Guido Favaro
Revisione: Simona Lombardo

Attenzione: Red Glove ci tiene a comunicare che nessun animale è stato maltrattato durante la realizzazione del gioco. Nessun animale è stato in pericolo in quanto sono stati selezionati solo predatori vegetariani.