

COSA SI FA QUANDO SI LANCIA IL DADO?

Matita

Gridate: "Mia!".

Il giocatore che ottiene questo risultato dopo aver lanciato il dado recupera velocemente la matita

dalla mano del giocatore che la stava utilizzando e comincia a numerare le patate sul foglio Patatometro che ha davanti a sé.



Applauso

Gridate: "Capolavoro!". Ogni giocatore, a eccezione del giocatore con la matita, batte le mani gridando "Capolavoro!",

congratulandosi con il giocatore con la matita.



Pugno

Gridate "Battipugno!".

Ogni giocatore, a eccezione del giocatore con la matita, batte il pugno contro quello di un altro giocatore, incrociandosi al di sopra dell'area di gioco.

Una volta che un'azione è stata completata, il giocatore che ha appena lanciato il dado lo passa al giocatore alla sua sinistra.

6

ATTENZIONE:

IL GIOCATORE IN POSSESSO DELLA MATITA NON LANCIA MAI IL DADO E SI OCCUPA SOLAMENTE DI RIEMPIRE IL PROPRIO PATATOMETRO.

RITMO

I giocatori devono mantenere un ritmo sostenuto durante tutto il corso della partita! Ovvero, il giocatore con la matita deve scrivere per tutto il tempo, mentre gli altri giocatori in senso orario lanciano continuamente il dado effettuando velocemente un'azione dopo l'altra in base al risultato ottenuto.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando un giocatore scrive il numero 50 nell'ultima patata del foglio Patatometro davanti a sé. Proclama forte e chiaro la sua vittoria gridando: "50 PATATE!!!".

7

Congratulazioni, avete gestito con successo questa patata bollente!



Nessuna patata è stata ferita, frita, bollita o schiacciata durante l'ideazione del gioco!

© 2024 Blue Orange Edition. © 2017 Dolphin Hat Games LLC. Presse Patate e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange Edition, Francia. Il gioco è pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francia. www.blueorangegames.eu

Importato in UE e distribuito in Italia da Asmodee Italia Srl, Viale della Resistenza 58, 42018 San Martino in Rio (RE), Italia. www.asmodee.it

8

PATITA MATATA!



Dave Campbell

REGOLAMENTO



Il gioco che vi farà impazzire!
Da consumare senza moderazione! (Patate non incluse)

CONTENUTO

1 blocco Patatometro da 100 fogli: ogni lato presenta 50 patate da numerare



1 matita

1 dado



SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore a numerare le 50 patate sul foglio Patatometro davanti a sé.



PREPARAZIONE

Distribuite un foglio Patatometro a ogni giocatore. L'ultimo giocatore ad aver mangiato un purè di patate prende la matita. Il giocatore alla sua sinistra prende il dado.

2

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Dopo aver contato a voce alta: "3 - 2 - 1... Patita Matata!", il giocatore con la matita comincia a riempire il più velocemente possibile il foglio Patatometro davanti a sé, scrivendo ogni numero da 1 a 50 e inserendolo in ogni patata vuota.



Nel frattempo, il giocatore alla sua sinistra lancia il dado ed effettua l'azione indicata dal risultato, poi passa subito il dado al giocatore alla sua sinistra, e così via.

3



La partita si svolge simultaneamente, quindi sia il giocatore che sta numerando le patate sul foglio davanti a sé sia gli altri giocatori che a turno lanciano il dado giocano tutti nello stesso momento.

4

COSA SI FA QUANDO SI LANCIAMO IL DADO?



Schiacciapatate

Gridate: "Purè!". Ogni giocatore, a eccezione del giocatore con la matita, batte due volte le mani sul tavolo. Per aggiungere un po' di pepe alla partita, fatelo tutti vicino al giocatore che sta scrivendo!



Frecce

Gridate: "Patata bollente!". Ogni giocatore, compreso quello con la matita, passa il foglio

Patatometro davanti a sé al giocatore alla propria sinistra. Il giocatore con la matita continua poi a numerare patate sul nuovo foglio che ha davanti a sé, riprendendo da dove si è fermato a compilare l'ultimo giocatore con quel foglio.

NOTA: Durante la partita, i vari fogli Patatometro verranno fatti circolare tra i giocatori, ma il giocatore che possiede la matita in quel momento deve sempre compilare il foglio che ha davanti a sé e continuare la sequenza di numeri iniziando dalla prima patata lasciata vuota dal giocatore precedente.

5