

LA CASSAFORTE DELLE VENDITE E LE CARTE VENDITA

Potete possedere fino a 3 carte Vendita alla volta. Se ne possedete 3 e volete acquistarne un'altra, dovete prima scartare una di quelle che avete già.

Ci sono 3 tipi di carte Vendita:



Uso singolo: conservatele finché non sarete pronti a usarle. Potete usarle in qualsiasi momento **durante il vostro turno**. Scartatele dopo l'utilizzo.



Vittoria istantanea: se completate una di queste carte, il gioco termina immediatamente. **Avete vinto!**



Abilità: si tratta di abilità che potete usare finché ne possedete la relativa carta.



L'abilità che la carta Vendita vi concede.

Il costo per acquistare la carta Vendita dalla Cassaforte delle vendite.

NUOVE CASELLE DA ACQUISTARE



Il costo per acquistare la proprietà dalla Banca.

Il costo dell'affitto della proprietà.



- Se finite sulle caselle **Via!**, **Parcheggio gratuito**, **Transito**, **In prigione!**, **Tassa patrimoniale**, **Tassa di Lusso**, **Imprevisti** o **Probabilità**, adesso potete acquistarle!
- Pagate alla Banca il costo indicato sul relativo contratto per acquistare la proprietà. Se non volete acquistarla, il Banchiere deve metterla all'asta secondo il regolamento classico.
- I contratti di queste caselle funzionano allo stesso modo dei contratti classici.
 - Consultate il contratto per conoscere l'affitto della casella corrispondente.
 - I nuovi contratti non possono essere ipotecati, ma possono essere venduti e scambiati come di consueto.

VITTORIA!

La partita finisce: quando un giocatore completa una carta Vendita Vittoria istantanea, vincendo la partita **OPPURE**

quando tutte le proprietà sono state acquistate, incluse le nuove caselle in vendita in questa espansione. Sommate il valore delle proprietà che possedete, l'importo totale che incassereste con l'affitto se venissero affittate e il vostro denaro. Vince la partita chi ha accumulato più ricchezze!

I nomi e i loghi HASBRO e MONOPOLY, il disegno distintivo del tabellone, i riquadri ai quattro angoli, il nome e il personaggio di MR. MONOPOLY, e tutti gli altri elementi distintivi del tabellone e degli altri componenti di gioco sono marchi commerciali di Hasbro, Inc. per il proprio gioco di contrattazione e per tutti i componenti del gioco. ©1935, 2025 Hasbro.

Prodotto da: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. euproductcompliance@hasbro.com
Rappresentato da: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Servizio Assistenza Consumatori: Hasbro Italy, Centro Direzionale Milanofiori, Strada 1, Palazzo F10, 20090 Assago (Milano).
TEL. 800-827 156. hasbroitaly.assistenza@hasbro.it

0724G0720103



Il gioco di contrattazione più famoso del mondo

MONOPOLY

COMPRA TUTTO

ESPANSIONE

8+



G0720

CONTENUTO: 1 Cassaforte delle vendite rotante con base • 1 dado Compra con adesivi • 20 carte Vendita • 8 contratti • 4 carte promemoria

Per giocare serve il gioco Monopoly classico!

Genitori scansionate qui per vedere un video di istruzioni!



COSA C'È DI DIVERSO?

Mr. Monopoly ha aperto la Cassaforte delle vendite e ora è possibile acquistare molte più proprietà di prima!



COMPRA TE TUTTE LE CASELLE!

Potete acquistare Parcheggio gratuito, la casella Via!, la Banca e persino la Prigione!



COMPRA TE NUOVI MODI PER VINCERE!

Alcune carte Vendita vi danno la possibilità di vincere in un modo del tutto nuovo: possedendo tutte le Stazioni ferroviarie, costruendo un albergo a Parco della Vittoria e molto altro ancora!



LANCIATE IL DADO COMPRA!

Al vostro turno, lanciate il dado Compra per vedere se potete acquistare qualcosa dalla Cassaforte delle vendite o anche per costringere un altro giocatore a scartare una delle sue carte Vendita.

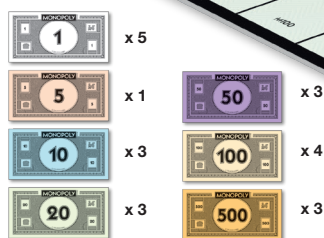
LA PRIMA VOLTA CHE GIOCATE

Applicate un adesivo su ogni lato del dado vuoto per creare il dado Compra.

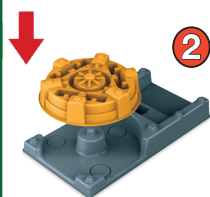


PREPARAZIONE DEL GIOCO

1. Preparate la vostra partita a Monopoly come di consueto. Uno dei giocatori diventa il Banchiere. Il vostro denaro iniziale è diverso! Il Banchiere consegna a ogni giocatore quanto segue:



(Totale = ₡2,150)



2. Inserite il supporto della Cassaforse delle vendite nella base come raffigurato, quindi posizionate il tutto al centro del tabellone.



3. Separate le carte Vendita dai contratti inclusi in questa espansione. Posizionate i contratti dell'espansione insieme a quelli del gioco classico.

FINALMENTE SI GIOCA!

Come si vince

Vince il giocatore che ha accumulato più ricchezze alla fine della partita! Il gioco termina quando tutte le proprietà sono state acquistate o quando un giocatore completa una delle sue carte Vendita Vittoria istantanea.

Chi inizia per primo?

Ogni giocatore lancia il dado numerato. Chi ha ottenuto il numero più alto inizia per primo, poi il gioco prosegue in senso orario.

Al vostro turno

1. Lanciate i dadi numerati e avanzate in senso orario in base al numero di caselle ottenuto.
2. Dove siete andati a finire? Seguite le indicazioni corrispondenti a quella specifica casella. Fate riferimento al

paragrafo LE CASELLE DEL TABELLONE nel regolamento classico. Se vi trovate su una delle seguenti caselle, potete acquistarla come fareste con qualsiasi altra proprietà.

3. Lanciate il dado Compra ed eseguite l'azione ottenuta, se volete. Consultate il paragrafo IL DADO COMPRA.

Se acquistate una carta Vendita, dovete aspettare fino all'inizio del vostro turno successivo per poterla usare.



Cominciate a giocare!

Utilizzate le regole del Monopoly classico quando dovete acquistare, scambiare e ipotecare proprietà, e quando si tratta di case, alberghi e della prigione. Cercate le novità incluse in questa espansione mentre giocate!



IL DADO COMPRA

Dovete sempre lanciare il dado Compra **dopo** aver effettuato la vostra mossa. Tutte le azioni indicate sul dado Compra sono opzionali, ma è probabile che preferiate eseguirle.



Potete acquistare una carta Vendita dalla Cassaforse delle vendite.



Potete costringere un giocatore a scartare una delle sue carte Vendita. Sarete voi a decidere quale giocatore e quale carta Vendita. Il giocatore in questione potrebbe provare a negoziare per impedirvelo... e forse potrebbe venire fuori un buon affare!



Potete scartare una delle carte Vendita attualmente esposte nella Cassaforse delle vendite e sostituirla con la carta in cima al mazzo delle carte Vendita.

4. Mischiate le carte Vendita e posizionatele 3 nella Cassaforse delle vendite come raffigurato. Mettetele a faccia in su, in modo che tutti i giocatori possano vederle!

5. Posizionate il resto delle carte Vendita a faccia in giù accanto alla Cassaforse delle vendite.

6. Distribuite una carta promemoria a ciascun giocatore.



7. Posizionate il dado Compra insieme ai classici dadi numerati accanto al tabellone.

