

13 FOGLIE

Un gioco di carte fruscianti per 3-6 giocatori
di Masato Uesugi, illustrato da Elina Zhelyazkova



COMPONENTI

• 62 carte



IDEA DEL GIOCO

In una partita di *13 Foglie*, il primo giocatore che finisce tutte le carte che ha in mano vince. Alla fine del regolamento trovate la Variante per Esperti, che consiste nel giocare più partite di seguito: al termine di ciascuna partita viene assegnato un punteggio.

PREPARAZIONE DELLA PARTITA

1. Mescolate il mazzo e distribuite carte ai giocatori in base al numero di partecipanti:

3 giocatori	12 carte ciascuno
4 giocatori	11 carte ciascuno
5 giocatori	10 carte ciascuno
6 giocatori	9 carte ciascuno

I giocatori tengono le carte in mano, nascoste agli altri giocatori.

2. Un giocatore scelto casualmente inizia il gioco.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

La partita è composta da diversi round. Ogni round è diviso in turni di gioco che si susseguono in senso orario. Ad ogni turno, il giocatore di turno gioca sul tavolo, se può e se vuole, una o più carte dello stesso valore dalla propria mano.

Più carte di valore uguale vanno disposte incolonnate una sopra l'altra, in modo da far vedere quante carte dello stesso valore sono presenti sul tavolo. Le carte giocate di valore diverso vanno disposte in ordine numerico e formeranno una sequenza sul tavolo.

TURNO DI GIOCO

Il primo giocatore può giocare quante carte vuole dello stesso valore.

I giocatori successivi devono giocare carte dello stesso valore, con le seguenti regole:

Carte con un valore inferiore o superiore
Si possono aggiungere carte che siano di un qualsiasi valore inferiore alla carta più bassa presente sul tavolo o di un qualsiasi valore superiore alla carta più alta. Le carte giocate vengono piazzate a sinistra o a destra della sequenza sul tavolo.

Carte uguali agli estremi - Si possono giocare carte dello stesso valore di uno degli estremi della sequenza presente sul tavolo. Le carte giocate vengono impilate a quelle dello stesso valore già presenti sul tavolo.

Quantità minima di carte - Si deve giocare un numero di carte che sia uguale o superiore al numero di carte piazzate sul tavolo all'estremità della sequenza in cui si sta giocando (sia che venga giocato un valore inferiore/superiore, sia che venga giocato lo stesso valore di una delle estremità).

Valori intermedi - Non si possono giocare carte di nessun valore compreso tra le due estremità della sequenza sul tavolo.

SITUAZIONE DI GIOCO

- Puoi giocare un valore uguale o inferiore al 6, oppure un valore uguale o superiore al 12.
- Se giochi 6 o inferiore, devi giocare tre o più carte. Se giochi 12 o superiore, devi giocare due o più carte.



Esempio 1: Giochi tre 6 - si incolonnano sugli altri tre 6. Essendoci solo un altro 6 nel mazzo, il prossimo giocatore che volesse giocare a sinistra dovrà giocare almeno sei carte di valore inferiore al 6.

Esempio 2: Giochi quattro 4 - la sequenza si estende a sinistra. Essendoci solo un altro 4 nel mazzo, il prossimo giocatore che volesse giocare a sinistra dovrà giocare almeno 4 carte di valore 3 o inferiore.

PASSARE IL TURNO

Se non puoi o non vuoi giocare, devi passare. Quando passi:

1. Prendi una carta a tua scelta da quelle presenti sul tavolo a faccia in su e aggiungila alla tua mano.

Nota: scegli attentamente! La carta che prendi potrebbe servirti nel round successivo, ma se prendi una carta dalle estremità della sequenza potresti facilitare i tuoi avversari ancora in gioco nel round corrente.

2. Gira la tua mano di carte a faccia in giù. Sei fuori dal round corrente e non potrai più giocare fino al round successivo.

FINE DEL ROUND

Il round termina quando tutti i giocatori tranne uno hanno passato.

Il giocatore rimasto in gioco rimuove tutte le carte presenti sul tavolo a faccia in su e diventa il primo giocatore del nuovo round. Come all'inizio della partita, può giocare le carte che vuole e iniziare una nuova sequenza sul tavolo.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina immediatamente quando uno dei giocatori termina tutte le carte che ha in mano. Quel giocatore è il vincitore.

VARIANTE PER ESPERTI

Questa variante è pensata per chi vuole giocare un po' più a lungo e aggiunge un calcolo del punteggio al termine di ciascuna partita.

Giocate una prima partita come spiegato in precedenza.

Al termine della partita, il giocatore che ha terminato le carte in mano ottiene 0 punti, mentre tutti gli altri giocatori ottengono 1 punto per ogni carta che hanno ancora in mano (non importa il valore della carta). Segnate il vostro punteggio e giocate un'altra partita, ricominciando dalla preparazione.

FINE DEL GIOCO

Il gioco termina quando uno o più giocatori raggiungono 20 punti o più. Il giocatore con il punteggio più basso vince la partita.



Autore: Masato Uesugi

Sviluppo: Simone Luciani

Illustrazioni: Elina Zhelyazkova

Direzione artistica: Arianna Santini

Edizione a cura di: Giuliano Acquati

Cranio Creations S.r.l. | Via Ettore Romagnoli, 1
20146 - Milano - Italy | www.craniocreations.it