

# CASTEL BOOM





**Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo**

**Find the game's webpage and the rules in video**

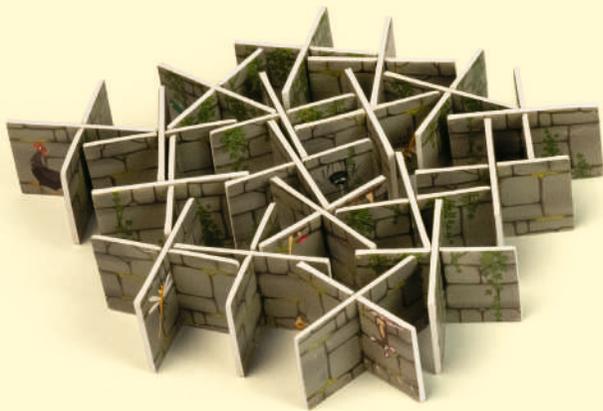
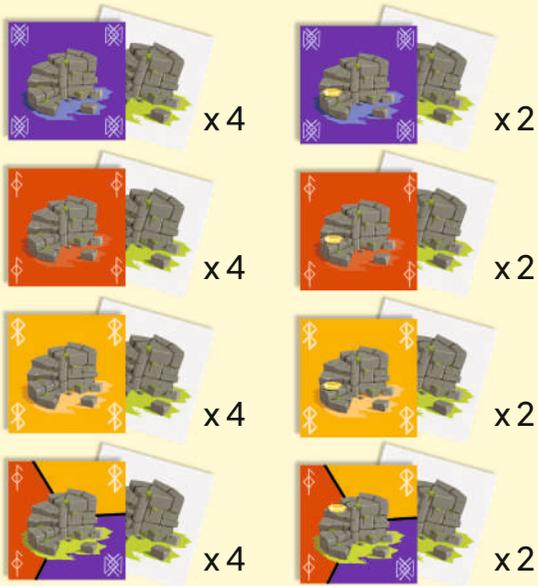
**Encuentra la página web del juego y las reglas en video**

**Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco**

**Vind de webpagina van het spel en de spelregels in video**

**Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video**

Contenu - Contents - Inhalt  
Contenido - Contenido - Inhoud



x24



x32



5+



15min



2 - 4



*C'era una volta una regina bella e gentile che viveva felice nel suo magnifico castello con tre torri colorate.  
Ma dopo un terribile attacco del regno vicino, il suo castello fu ridotto in macerie.  
La regina Lola chiamò i migliori costruttori del regno per ricostruire le tre amate torri.  
E promise di ricoprire d'oro i migliori!*

**Obiettivo del gioco:** Vincere il maggior numero di monete d'oro.

### Preparazione del gioco:



1. Posizionare il tabellone sul fondo della scatola e metterlo al centro del tavolo.
2. Posizionare i 24 gettoni Scala a faccia in giù negli spazi previsti sul tabellone.
3. Mettere le monete d'oro e le rovine a disposizione di tutti i giocatori.

### Svolgimento del gioco:

Il giocatore più giovane inizia, poi si procede in senso orario.

### Un turno di gioco:

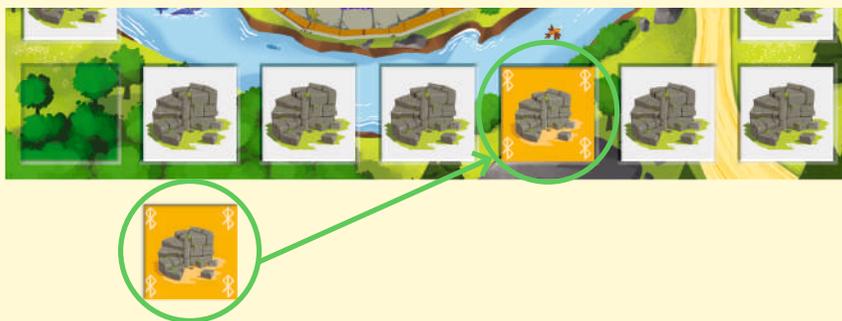
1/ Il giocatore sceglie un gettone Scala e lo gira.

Prende nota del colore della scala (che corrisponde a una delle tre torri da costruire) e lo mette davanti a sé.



Poi gira un secondo gettone Scala.

Se questa scala è dello stesso colore della prima, la prende e la mette davanti a sé.



Continua e gira un terzo gettone Scala, che prende e mette davanti a sé se è ancora dello stesso colore...



... e così via, fino a quando gira un gettone Scala di un colore diverso (eccetto le scale multicolori).



2/ Il gettone con la scala di colore diverso viene quindi rimesso al suo posto sul tabellone, con la faccia neutra visibile.



### **Gettoni Scala multicolori**

Sono jolly e possono sostituire qualsiasi altro colore.

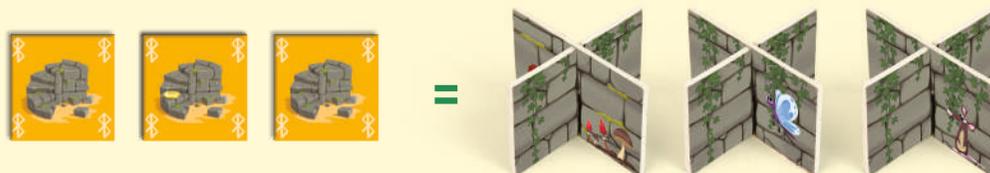
- Quando un giocatore gira un gettone Scala multicolore all'inizio, questo prenderà il colore del successivo gettone Scala colorato.
- Quando un giocatore gira un gettone Scala multicolore dopo aver già girato un gettone Scala colorato, esso prenderà il colore del gettone Scala girato precedentemente. Il giocatore lo mette davanti a sé e continua la sua ricerca girando un nuovo gettone Scala.

3/ Il giocatore verifica i gettoni che ha raccolto e guadagna un gettone Moneta d'oro per ogni moneta d'oro presente sui suoi gettoni Scala.

**Nota:** Queste monete d'oro sono vinte definitivamente.



4/ Poi raccoglie tante rovine quanti gettoni Scala ha ottenuto.



5/ Poi tenta di costruire una parte del castello.

Impila, sulla base del colore corrispondente ai suoi gettoni Scala, tutti gli elementi recuperati rispettando l'ordine di posizionamento: **1 rovina, poi 1 scala.**



- Se il giocatore riesce a posizionare tutti i suoi elementi senza far cadere nulla: **Ben fatto!** Vince tanti gettoni Moneta d'oro quante sono le rovine che ha posizionato sul tabellone.
- Se in qualsiasi momento del suo turno il giocatore fa cadere uno o più elementi (rovine e/o gettoni Scala): **Ha Perso!** Gli elementi caduti (rovina o scala) vengono eliminati dal gioco e non guadagna nulla in questo turno (eccetto le eventuali monete d'oro recuperate nel passaggio 3). Poi è il turno del giocatore successivo.



### Fine della partita:

La partita termina quando non ci sono più gettoni Scala.  
Il giocatore con il maggior numero di monete d'oro vince la partita.



### Crediti

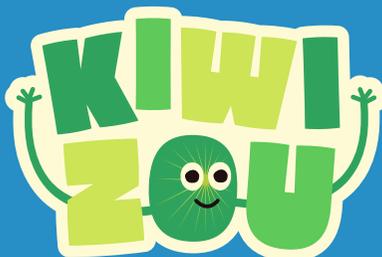
**Autori:** Marie & Wilfried Fort

**Illustratore:** Florent Bégu

**Ringraziamenti:** Kiwizou ringrazia i giovani tester: Clair, Hélène & Seb,  
le classi della scuola Saint Exupéry.

# CASTEL BOOM

KW25008



5, Bd Edgar Quinet, 92700 Colombes France

Distribué en France par :  
Blackrock Games 6 Rue Edme Mariotte  
63960 Veyre-Monton

Imported in the UK by:  
Hachette Boardgames UK Ltd  
Carmelite House London EC4Y 0DZ

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile.  
Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine  
onderdelen. Varning.  
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.  
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



FR

**DONNEZ  
OU  
RECYCLEZ**



OU

ASSOCIATION



OU

MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)