

CARTE OBIETTIVO

CARTA IMMAGINE

OBIETTIVO

CARTA IMMAGINE

OBIETTIVO

1



VANTAGGIO PER TERRENO PIÙ ELEVATO
Controlla almeno 3 territori montagna alla fine del tuo turno.

15



FORZA LAVORO BILANCIATA
Possiedi lo stesso numero di lavoratori e di reclute.

2



VANTAGGIO IN AMBIENTE SOTTERRANEO
Controlla almeno 3 tunnel alla fine del tuo turno.

16



UN LUPO TRA LE PECORE
Controlla un territorio con il tuo personaggio, 1 solo mecha, 1 solo lavoratore e almeno 5 risorse alla fine del tuo turno.

3



VANTAGGIO NELLA MIETTITURA
Controlla almeno 3 territori fattoria alla fine del tuo turno.

17



DIVIDI E COMANDA
Possiedi 0 carte Fabbrica e controlla almeno 2 territori adiacenti alla Fabbrica alla fine del tuo turno.

4



VANTAGGIO NORDICO
Controlla almeno 3 territori tundra alla fine del tuo turno.

18



DIVENTA UN PACIFISTA MOLTO AMATO
Possiedi 0 potere, almeno 13 di popolarità e almeno 5 lavoratori.

5



RE DELLA COLLINA
Controlla la Fabbrica alla fine del tuo turno e possiedi il potere più alto tra i giocatori (anche in caso di parità).

19



PUNTELLARE LA RIVA
Controlla almeno 5 territori che circondano lo stesso lago alla fine del tuo turno.

6



MANDANE UNO INDIETRO COME AVVERTIMENTO
Forza un lavoratore avversario alla ritirata e possiedi un potere di almeno 7.

20



CREA UN PUNTO DI APPOGGIO PERMANENTE
Costruisci almeno 3 strutture, possiedi almeno 7 di popolarità e 0 mecha.

7



LE MACCHINE BATTONO I MUSCOLI
Possiedi 1 carta Fabbrica, almeno 1 mecha, e non più di 3 lavoratori.

21



MONOPOLIZZA IL MERCATO
Controlla almeno 9 segnalini della stessa risorsa alla fine del tuo turno.

8



RIMBOCCATI LE MANICHE INSIEME ALL'UOMO COMUNE
Possiedi 2\$ o meno, almeno 4 lavoratori, e almeno 7 di popolarità.

22



SVOLTA TECNOLOGICA
Possiedi 1 carta Fabbrica e 0 aggiornamenti.

9



IMMAGAZZINA PER L'INVERNO
Controlla un territorio con 9 o più segnalini risorsa (almeno 1 di ogni tipo) su di esso alla fine del tuo turno.

23



ACQUISISCI PADRONANZA TATTICA
Possiedi 8 o più carte combattimento in mano e almeno 1 stella per vittoria in combattimento.

10



VANTAGGIO NEL BOSCO
Controlla almeno 3 territori foresta alla fine del tuo turno.

24



INSTAURA UNO SCUDO UMANO
Possiedi almeno 5 lavoratori su un territorio adiacente alla Fabbrica alla fine del tuo turno.

11



VANTAGGIO DI POPOLAZIONE
Controlla almeno 3 territori villaggio alla fine del tuo turno.

25



DIVENTA UN ODIATO GUERRAFONDAIO
Possiedi 3 o meno di popolarità, almeno 13 di potere e almeno 2 mecha.

12



DIVENTA RICCO O PIANGI PROVANDOCI
Possiedi almeno 20\$ alla fine del tuo turno.

26



DIVERSIFICA LA PRODUZIONE
Controlla almeno 1 di ogni tipo primario di terreno con almeno 1 lavoratore su ognuno alla fine del tuo turno.

13



FONDAMENTA DELL'IMPERO
Possiedi almeno 6 dei tuoi segnalini (es. personaggio, lavoratori, mecha e strutture) su 1 territorio.

27



COSTRUISCI INFRASTRUTTURE LOCALI
Costruisci almeno 3 strutture, nessuna delle quali adiacente alla tua casella di partenza.

14



SALVAGUARDATI
Possiedi almeno 1 aggiornamento, 1 mecha, 1 struttura, 1 recluta e 1 di ogni risorsa alla fine del tuo turno.

*Traduzione italiana di Luca Romeo
Guida alla traduzione creata da Nersi Nikakhtar
Ambientazione e illustrazioni di Jakub Rozalski*

1		FISCIUETTA ASPETTANDO LE OCHE CHE ATTRAVERSANO LA STRADA: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.	PAGA LA GIOVANE PER LE SUE OCHE, O COME LE CHIAMI TU, LA CENA: Paga 2\$ per avere 4 di cibo.	SFAMA ALLEGREMENTE I TUOI ANIMALI CON LE OCHE E RECLAMA COME TUA LA FATTORIA: Perdi 2 di popolarità per costruire 1 struttura.
2		PRENDI ORDINI DAL TUO UFFICIALE SUPERIORE CON UMILTÀ: Ottieni 1 carta combattimento e 1 di popolarità.	DAI AL PAESANO UN PASSAGGIO A CASA SUL TUO CAVALLO: Paga 2\$ per ottenere 4 di cibo.	MINACCIA DI CREARE UNA VALANGA CON IL TUOBAZOOKA: Perdi 2 di popolarità per arruolare 1 recluta.
3		RADUNA LE PECORE SULLA COLLINA PER UN POMERIGGIO: Ottieni 2 di cibo e 1 di popolarità.	SERVI AGNELLO PER CENA STASERA: Paga 2\$ per ottenere 1 lavoratore e 3 di cibo.	USA UNA PECORA PER FAR INCIAMPARE UN MECHA DI PASSAGGIO: Perdi 3 di popolarità per schierare 1 mecha.
4		FAI UNA FOTO PER I SOLDATI ECCESSIVAMENTE ENTUSIASTI: Ottieni 2 di metallo e 1 di popolarità.	ASSUMI UN MERCENARIO DA AGGIUNGERE AL TUO GRUPPO: Paga 3\$ per arruolare una recluta.	FAI PRATICA DI TIRO CON I BERSAGLI IGNARI: Perdi 2 di popolarità per ottenere 4 di metallo.
5		VAI A PESCARE CON I SOLDATI FINGENDOTI DEL POSTO: Ottieni 2 di cibo e 1 di popolarità.	CORROMPI I SOLDATI PER AVERE IL LORO MECHA: Paga 4\$ per schierare un mecha.	ATTENDI FINO AL TRAMONTO PER INVADERE L'ACCAMPAMENTO: Perdi 2 di popolarità per ottenere 2 di cibo e 2 di metallo.
6		LASCIA CHE GLI ORSI SI DIVERTANO INSIEME NELLA NEVE: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.	FONDA UNA CAVALLERIA DI ORSI RECLUTANDO L'ANIMALE: Paga 3\$ per arruolare 1 recluta.	MANGIA UN PANINO DI ORSO PER PRANZO: Perdi 2 di popolarità per ottenere 4 di cibo.
7		MOSTRA IL TUO RISPETTO PASSANDO ATTRAVERSO L'ACCAMPAMENTO NORDICO: Ottieni 2 di petrolio e 1 di popolarità.	SIEDI E INTRATTIENI LA TRUPPA CON UNA STORIA MOLTO ABBELLITA: Paga 2\$ per ottenere 1 aggiornamento.	TENDI UN'IMBOSCATA AI SOLDATI A MEZZANOTTE: Perdi 2 di popolarità per ottenere 4 di petrolio.
8		ACCAREZZA LA RENNA E FLIRTA CON QUELLI DEL POSTO ALLA RAFFINERIA: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.	FAI SCORTA DI PETROLIO PER IL PROSSIMO VIAGGIO: Paga 2\$ per ottenere 4 di petrolio.	CONVINCI I SOLDATI CHE LA RENNA NON È REALE: Perdi 2 di popolarità per arruolare 1 recluta.
9		AIUTA UN INVENTORE A MONTARE UN MACCHINARIO PESANTE: Ottieni 2 di petrolio e 1 di popolarità.	ASSUMI L'INVENTORE E FINANZIA LE SUE FOLLI INVENZIONI: Paga 3\$ per costruire 1 struttura.	RUBA LA FONTE DI CARBURANTE DELL'INVENTORE: Perdi 2 di popolarità per ottenere 4 di petrolio.
10		GUIDA IL MECH DISORIENTATO NELLA NEBBIA CON LA TUA LANTERNA: Ottieni 2 di petrolio e 1 di popolarità.	PAGA L'UOMO SMARRITO PER IL SUO MECHA: Paga 4\$ per schierare 1 mecha.	GRIDA INSENSATEZZE FINCHÉ IL MECHA È ABBASTANZA VICINO DA RUBARLO: Perdi 2 di popolarità per ottenere 2\$ e 2 risorse qualsiasi.
11		RACCOGLI I FRUTTI PER LA DONNA... E TIENINE ALCUNI PER TE: Ottieni 2 di cibo e 1 di popolarità.	PAGA LA DONNA PER RIFORNIRE A VITA IL TUO IMPERO DI MELE: Paga 2\$ per ottenere 1 lavoratore e 3 di cibo.	ALLONTANA LA DONNA DALLA SUA TERRA DI FAMIGLIA: Perdi 2 di popolarità per costruire 1 struttura.
12		ABBATTI UN ALBERO PER AIUTARE I LAVORATORI CON LA LORO QUOTA GIORNALIERA: Ottieni 2 di legno e 1 di popolarità.	ASSUMI GLI OPERAI EDILI PER UN GIORNO: Paga 3\$ per costruire 1 struttura.	MINACCIA DI APPICCARE UN INCENDIO NELLA FORESTA SE UNO DEI FALEGNAMI NON LAVORERÀ PER TE: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 lavoratore e 3 di legno.
13		GODITI UN FESTIVAL POMERIDIANO CON I CITTADINI: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.	PARTECIPA AD UNA GARA DI ASTUZIA E PERDI DI PROPOSITO: Paga 2\$ per ottenere 2 di potere e 2 di popolarità.	UBRIACATI E ASSALTA IL MAGAZZINO: Perdi 3 di popolarità per ottenere 5 risorse qualsiasi.
14		RIPARA UN RECINTO ROTTO PER SALVAGUARDARE I MAIALI: Ottieni 2 di cibo e 1 di popolarità.	SMANTELLA IL MECHA PER PARTI DI RICAMBIO: Paga 2\$ per ottenere 3 risorse qualsiasi.	SPAVENTA I MAIALI PER INIZIARE UN FUGGI FUGGI: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 lavoratore e 3 di metallo.
15		FAI UN GIRO IN TRENO COL VENTO CHE ARRUFFA I TUOI LUNGI E FLUENTI CAPELLI: Ottieni 2 di popolarità.	COMMERCIA CON LA CAROVANA PER DIVERSE VARIETÀ DI MERCI: Paga 2\$ per ottenere 3 risorse qualsiasi.	SACCHIEGGIA SOTTO LA MINACCIA DELLE ARMI LE MERCI DEI VIAGGIATORI: Perdi 3 di popolarità per ottenere 5 risorse qualsiasi.
16		CURA IL RACCOLTO ALLA FATTORIA PER UN GIORNO IN CAMBIO DI GRATITUDINE: Ottieni 2 di cibo e 1 di popolarità.	SMUOVI UN ARATRO BLOCCATO PER AVERE L'APPROVAZIONE DEI CONTADINI: Paga 2\$ per ottenere 1 lavoratore e 2 risorse qualsiasi.	SPARGI SALE SUI TERRENI E FORZA LE PERSONE AD ARRUOLARSI: Perdi 2 di popolarità per arruolare 1 recluta.
17		AMMIRA IL PREZIOSO FUCILE DI UN SOLDATO IN PENSIONE: Ottieni 1 carta combattimento e 1 di popolarità.	ASSUMI IL SOLDATO PER FAR RIVIVERE I SUOI GIORNI DI GLORIA: Paga 2\$ per ottenere 2 di potere e 2 carte combattimento.	RUBA IL MECHA DEL SOLDATO MENTRE FA UN PISOLINO: Perdi 3 di popolarità per ottenere 1 mecha.
18		SPARA AD UN CINGHIALE SELVAGGIO PER PRANZARE CON DEL BACON: Ottieni 2 di cibo e 1 di popolarità.	RADUNA I CINGHIALI LONTANO DALLA CITTÀ: Paga 2\$ per ottenere 3 risorse qualsiasi.	GUIDA I CINGHIALI VERSO IL VILLAGGIO INDIFESO: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 lavoratore e 3 di legno.

19



CONDIVIDI ALCUNE BUONE NOTIZIE DA CASA CON I VIAGGIATORI: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

COMPRA UNA MUCCA E MANGIA BISTECCA PER CENA: Paga 2\$ per ottenere 4 di cibo.

CONVINCI I SOLDATI CHE LA PEZZATURA DELLE MUCCHE CONTIENE MAPPE CODIFICATE DAL NEMICO: Perdi 2 di popolarità per ottenere 2 carte combattimento e 3 di potere.

20



OSSERVA I BAMBINI GIOCARE ALLA GUERRA: Ottieni 1 carta combattimento e 1 di popolarità.

LANCIA QUALCHE MONETA AI BAMBINI PER CONTO DELLA TUA FAZIONE: Paga 2\$ per ottenere 3 di popolarità.

ABBATTI L'ALBERO PER INDICARE LA FINE DELL'ETÀ DELL'INNOCENZA: Perdi 2 di popolarità per ottenere 4 di legno.

21



DISTRAI IL MECHA CORROTTO CON LE TUE DOTI CANORE PER SALVARE LA MUCCA: Ottieni 2 di popolarità.

PRENDI IL CONTROLLO DEL MECHA E FUGGI NELLA FORESTA: Paga 4\$ per schierare 1 mecha.

CONDUCI LA MUCCA SOTTO IL MECHA PER VEDERE COSA ACCADE: Perdi 2 di popolarità per ottenere 2 carte combattimento e 3 di potere.

22



OFFRI ALCUNI CONSIGLI PER RIPARARE UNA CARRUCOLA ROTTA NELLA MINIERA IN DISUSO: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

CONTRATTA CON IL PROPRIETARIO DELLA MINIERA PER ALCUNI MINERALI ECONOMICI: Paga 2\$ per ottenere 4 di metallo.

TAGLIA LA CINGHIA DELLA PULEGGIA SENZA ESITARE: Perdi 2 di popolarità per costruire 1 struttura.

23



ALTERA LE BOZZE DI DOCUMENTI PER TENERE UNITA LA FAMIGLIA: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

CONSEGNA LETTERE DI COSCRIZIONE E PAGAMENTI: Paga 3\$ per arruolare 1 recluta.

USA LE MANIERE FORTI CON LA FAMIGLIA PER SEQUESTARE LA LORO FATTORIA: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 lavoratore e 3 di cibo.

24



ELABORA UN PIANO CON LE TRUPPE DI PATTUGLIA NELLA FORESTA: Ottieni 1 carta combattimento e 1 di popolarità.

LIBERA I SOLDATI DI QUALCHE PESO MORTO: Paga 2\$ per ottenere 3 risorse qualsiasi.

INGANNA I SOLDATI E RUBA IL LORO MECHA: Perdi 3 di popolarità per schierare 1 mecha.

25



RECUPERA MUNIZIONI DA UNA STRUTTURA SOTTERRANEA SEGRETA: Ottieni 2 di potere e 1 di popolarità.

CORROMPI I RICERCATORI PER OTTENERE UN'ARMA AVANZATA: Paga 2\$ per ottenere 4 di potere.

SPIA I SEGRETI DEI RICERCATORI DOPO AVER FINITO DI DIVENTARE LORO AMICO: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 aggiornamento e 2 risorse qualsiasi.

26



SFIDA A BRACCIO DI FERRO UN BRUTO NELLA TAVERNA LOCALE: Ottieni 2 di potere e 1 di popolarità.

OFFRI A TUTTI UN GIRO DI ALCOLICI: Paga 2\$ per ottenere 3 di popolarità.

COMINCIA UNA RISSA E SGATTAIOLA VIA CON LE CHIAVI DELLA TAVERNA: Perdi 2 di popolarità per costruire 1 struttura.

27



AIUTA UN CONTADINO ANSIOSO A TROVARE UN PEZZO DI RICAMBIO PER IL SUO MECHA: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

RAGGIRA IL CONTADINO AFFINCHÉ TI VENDA ALCUNI ROTTAMI SOTTOCOSTO: Paga 2\$ per ottenere 4 di metallo.

RUBA IL MECHA NUOVO DI ZECCA APPENA È PRONTO: Perdi 3 di popolarità per schierare 1 mecha.

28



DAI UN PASSAGGIO ALLA NUOVA RECLUTA VERSO LA SUA NUOVA ASSEGNAZIONE: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

ASSUMI LA FAMIGLIA DEL SOLDATO A LAVORARE PER TE: Paga 2\$ per ottenere 1 lavoratore e 2 risorse qualsiasi.

SBATTI LA FAMIGLIA DESOLATA FUORI DA CASA LORO: Perdi 2 di popolarità per costruire 1 struttura.

29



RACCONTA AD UN GRUPPO DI SOLDATI UNA STORIELLA MENTRE MANGIANO: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

COMPRA I SEGRETI DI UNA NUOVA FANTASTICA TECNOLOGIA: Paga 3\$ per ottenere 1 aggiornamento.

RUBA LORO IL CARBURANTE E UNA SALSICCIA ARROSTITA: Perdi 2 di popolarità per ottenere 3 di petrolio e 1 cibo.

30



MOSTRA AL CONTADINO IL CONTROLLO CHE HAI SUL TUO ANIMALE: Ottieni 2 di potere e 1 di popolarità.

PAGA IL CONTADINO PER TOGLIERE DAL SUO MECHA TUTTE LE MUNIZIONI: Paga 2\$ per ottenere 4 di potere.

DAI AL TUO ANIMALE IL SEGNALE PER INFURIARSI: Perdi 2 di popolarità per costruire 1 struttura.

31



RIMUOVI GLI ALBERI SDRADICATI DOPO LA FINE DELLA BATTAGLIA: Ottieni 2 di legno e 1 di popolarità.

GETTA VIA LE TUE BORSE E LANCIATI NELLA BATTAGLIA: Paga 2\$ per ottenere 3 di popolarità.

STUDIA IL CAMPO DI BATTAGLIA DA LONTANO, PREPARANDO LA FINE DEL TUO NEMICO: Perdi 2 di popolarità per guardare una qualsiasi carta combattimento di un avversario, poi pesca 3 carte combattimento.

32



ALLEATI CON IL SINDACO DEL PAESE: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

FAI SCORTA DI MUNIZIONI E MAPPE IN PAESE: Paga 2\$ per ottenere 2 di potere e 2 carte combattimento.

INFILTRATI IN PAESE PER RUBARE I SUOI SEGRETI INDUSTRIALI: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 aggiornamento e 2 risorse qualsiasi.

33



FAI AMICIZIA CON IL SAMURAI DI UNA TERRA LONTANA: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

IMPARA A COMBATTERE CON UNA KATANA: Paga 2\$ per ottenere 2 di potere e 2 carte combattimento.

SPIA I MECHA STRANIERI PER APPRENDERE NUOVE TECNOLOGIE: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 aggiornamento e 2 di cibo.

34



INDICA AL CONVOGLIO MOBILE LA GIUSTA DIREZIONE: Ottieni 2\$ e 1 di popolarità.

ORDINA AL MECHA DI CREARE UN BUCO SUL FIANCO DELLA MONTAGNA: Paga 2\$ per ottenere 4 di metallo.

CONDUCI LO SCONOSCIUTO FUORI ROTTA, DANDOGLI COME UNICA SCELTA QUELLA DI UNIRSI ALLA TUA TRUPPA: Perdi 2 di popolarità per arruolare 1 recluta.

35



MENTRE LA DONNA TI INDICA CON TONO ACCUSATORIO, FAI PUNTARE AL TUO ANIMALE IL CACCIATORE VICINO PER ROMPERE LA TENSIONE: Ottieni 2 di popolarità.

PAGA LA DONNA PER USARE PARTE DEL SUO RECINTO COME LEGNA DA ARDERE: Paga 2\$ per ottenere 4 di legno.

SCAMBIATI DI POSTO CON LA DONNA E LA SUA FAMIGLIA: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 lavoratore e 3 di petrolio.

36



OFFRITI COME INTERPRETE TRA LA GENTE DEL POSTO E I SOLDATI: Ottieni 2 di petrolio e 1 di popolarità.

PIAZZA UNA SCOMMESSA MOLTO ALTA E VINCI UN MECHA: Paga 4\$ per schierare 1 mecha.

TRADUCI MALE INTENZIONALMENTE PER FAR AGITARE LE PERSONE E ASSUMERE IL CONTROLLO DELLA RAFFINERIA DI PETROLIO: Perdi 2 di popolarità per ottenere 1 lavoratore e 3 di petrolio.

SCHEDE FAZIONE



attraversa il fiume verso fattorie e tundra



GUADO

muoviti da un territorio o casella di partenza ad una qualsiasi casella di partenza inattiva o sulla tua stessa



ORIENTAMENTO

prima del combattimento, ruba 1 carta combattimento a caso dal tuo avversario



ESPLORATORE

+1 esagono per movimento



VELOCITÀ

COERCIZIONE
 Una volta per turno, puoi usare una carta combattimento come 1 segnalino risorsa



attraversa il fiume verso foreste e montagne



GUADO

muoviti da e verso i laghi e ritirati nei laghi adiacenti



NAVIGAZIONE

prima del combattimento, puoi perdere 1 potere, per dare al tuo avversario



ARTIGLIERIA

+1 esagono per movimento



VELOCITÀ

NUOTO
 I tuoi lavoratori possono attraversare i fiumi.





attraversa il fiume verso villaggi e montagne



GUADO

muoviti da e verso i laghi e da un lago a qualsiasi altro lago



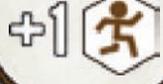
IMMERSIONE

nei combattimenti, non perdi popolarità quando forzi i lavoratori avversari a ritirarsi



GAMERATISMO

+1 esagono per movimento



VELOCITÀ

VAGABONDARE
 Scegli fino a 2 opzioni per ogni carta incontro.



attraversa il fiume verso fattorie e villaggi



GUADO

muoviti tra qualsiasi villaggio che controlli e la Fabbrica



CITTADINANZA

nei combattimenti in cui hai almeno 1 lavoratore, puoi giocare



ESERCITO POPOLARE

+1 esagono per movimento



VELOCITÀ

IMPLACABILE
 Puoi scegliere la stessa sezione nella tua scheda giocatore del turno precedente.



attraversa il fiume verso foreste e montagne



GUADO

muoviti tra qualsiasi montagna che controlli e qualsiasi tunnel



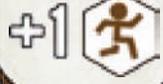
SOTTOPASSO

prima di un combattimento su un territorio con un tunnel, l'avversario prende



DISARMO

+1 esagono per movimento



VELOCITÀ

DOMINARE
 Non hai limite al numero di stelle che puoi piazzare per obiettivi completati e combattimenti vinti.