

# Indovina Chi?



ETÀ  
**6+**



2  
GIOCATORI

MONTAGGIO DA EFFETTUARSI DA PARTE DI UN ADULTO.  
C2124

## CONTIENE:

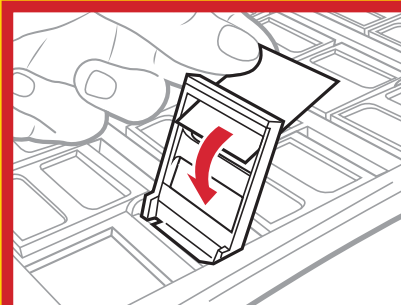
- 2 piani di gioco • 48 carte di volti
- 24 carte misteriose • 2 segnapunti

## OBIETTIVO DEL GIOCO

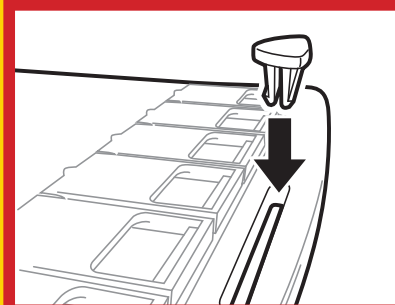
Poni domande mirate per indovinare il personaggio misterioso del tuo avversario prima che lui indovini il tuo!

## LA PRIMA VOLTA CHE GIOCATE

1. Estraete le carte dei volti dal cartoncino.  
Eliminate eventuale cartone in eccesso dai bordi.
2. Infilate ogni carta blu in una finestrella del piano di gioco blu, poi fate lo stesso per il piano di gioco rosso.  
Le carte possono essere disposte a proprio piacimento; non importa dove collocate ogni singolo soggetto.
3. Togliete i due segnapunti dal supporto di plastica e smaltite il supporto. Inserite un segnapunti in ciascun piano di gioco come raffigurato sotto.
4. Togliete le carte misteriose dall'involucro e smaltite l'involucro.



*Fate passare la carta davanti alla barretta superiore e dietro a quella inferiore.*



*Inserite le linguette del segnapunti nella fessura apposita del piano di gioco. Premete finché non scatta in sede.*

## PREPARATEVI ALLA SFIDA!

1. Scegliete ciascuno un piano di gioco e apritene le finestrelle inclinandolo, poi posizionate i piani di gioco su una superficie piana, uno di fronte all'altro, tenendo il lato con il segnapunti e la fessura per la carta misteriosa dalla vostra parte.
2. Uno di voi mischia il mazzo delle carte misteriose. Ora, scegliete ciascuno una carta dall'alto del mazzo e infilatela nella fessura predisposta sul piano di gioco. La carta deve essere posizionata in modo che l'avversario non la veda.
3. Mettete da parte il resto delle carte misteriose. Non vi serviranno fino alla prossima partita.

## FINALMENTE SI GIOCA!

Ponete a turno una domanda al vostro avversario. Inizia il più giovane.

### A turno:

1. Fate una domanda a risposta chiusa (sì/no) sul personaggio misterioso del vostro avversario. Per esempio, potreste chiedere: "Il tuo personaggio porta gli occhiali?". L'avversario deve rispondere solo "sì" o "no". **Per una sfida ancora più avvincente, non chiedete se il personaggio misterioso dell'avversario è maschio o femmina fino al terzo giro!**
2. In base alla risposta dell'avversario, chiudete tutte le finestrelle del vostro piano di gioco per iniziare a scartare dei personaggi. Per esempio, se l'avversario risponde che il suo personaggio misterioso **porta** gli occhiali, abbassate tutti i volti che **non** portano gli occhiali.
3. Adesso siete più vicini a indovinare il personaggio misterioso dell'avversario! Ora è il turno dell'avversario di porre una domanda.

### Individuazione del Personaggio Misterioso:

Se pensate di avere scoperto chi è il personaggio misterioso del vostro avversario, quando tocca a voi ditene il nome invece di porre un'altra domanda. Ma non azzardate troppo finché non siete abbastanza sicuri: se il personaggio non è quello giusto, avrete automaticamente perso!

## VITTORIA!

Vince chi indovina per primo il personaggio misterioso dell'avversario! Attenzione però, se il vostro tentativo si rivela sbagliato, vince automaticamente il vostro avversario!

## GARA A PIÙ MANCHES

Sfidatevi a una gara a più manches! Ogni volta che uno di voi vince una manche, sposta il segnapunti di un numero. Il primo che vince cinque manches viene proclamato campione di INDOVINA CHI? !

## COME SAPER INDIVIDUARE IL PERSONAGGIO!

Osservate attentamente i personaggi di INDOVINA CHI? sul piano di gioco. Cosa li rende simili o diversi l'uno dall'altro? Riuscite a coglierne i dettagli, come il colore degli occhi o dei capelli? Hanno nasi grandi o piccoli? Come sono le bocche? Hanno i baffi? Portano degli accessori? Prestate attenzione a questi dettagli per decidere quali potrebbero essere le migliori domande da porre!



Theora Creation.

Si raccomanda di conservare queste informazioni per futuro riferimento.

© 2018 Hasbro. Tutti i diritti riservati.

Prodotto da: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Rappresentato da: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

Servizio Assistenza Consumatori: Hasbro Italy, Centro Direzionale

Milano Fiori, Strada 1, Palazzo F10, 20090 Assago (Milano).

Numero verde: 800827156. [hasbroitaly.assistenza@hasbro.it](mailto:hasbroitaly.assistenza@hasbro.it)

[www.hasbrogaming.it](http://www.hasbrogaming.it)

0519C2124456

**HASBROGAMING.COM**

