

CLAIM



FANTASMI

PREPARAZIONE

Sostituisci una fazione del mazzo con i Fantasma. Non puoi sostituire Goblin o Cavalieri (Claim), o Gnomi o Giganti (Claim 2).

POTERE SPECIALE DEI FANTASMI

Nella Fase Uno, puoi decidere di ottenere il Fantasma che hai appena giocato al posto della carta che dovresti ottenere:

- se hai vinto, aggiungi il Fantasma al tuo Mazzo dei Seguaci e scarta la carta rivelata al centro del tavolo
- se hai perso, aggiungi il Fantasma al tuo Mazzo dei Seguaci e scarta la prima carta del mazzo centrale (non puoi guardare questa carta prima di decidere)

CLAIM



ELFI OSCURI

PREPARAZIONE

Sostituisci una fazione del mazzo con gli Elfi Oscuri. Non puoi sostituire Goblin o Cavalieri (Claim), o Gnomi o Giganti (Claim 2).

POTERE SPECIALE DEGLI ELFI OSCURI

Nella Fase Due, se ottieni almeno un Elfo Oscuro, devi rimuovere dal gioco una carta dal tuo Mazzo dei Punti (non puoi rimuovere una carta Elfo Oscuro). Se prendi più di un Elfo Oscuro in un solo turno, devi comunque rimuovere una sola carta. Se hai solo carte Elfo Oscuro nel tuo mazzo dei Punti, non devi rimuovere alcuna carta.



www.msedizioni.it
facebook.com/MSEdizioni