

- COLLETTA SUPER EXPRESS

Le seguenti espansioni aumentano notevolmente la profondità del gioco. Vi consigliamo di utilizzarle solo dopo qualche partita, una volta che avrete ben compreso le regole base.

Espansione: Riflessi



L'espansione Riflessi può essere usata con o senza l'espansione Cavallo.

Durante la preparazione, prendete in mano anche la carta Azione "Riflessi".

I giocatori avranno a disposizione una carta Azione in più, ma ne sceglieranno sempre solo tre ogni Round.



Riflessi

Se sei stordito, rialzati senza cambiare orientamento e spara al primo bandito sulla tua linea di tiro.

Se non sei stordito, lo diventi: sdraia il tuo bandito sulla schiena.

Ah! Una pallottola nel piede fa parecchio male!



- COLLETTA SUPER EXPRESS

Le seguenti espansioni aumentano notevolmente la profondità del gioco. Vi consigliamo di utilizzarle solo dopo qualche partita, una volta che avrete ben compreso le regole base.

Espansione: Cavallo



L'espansione Cavallo può essere usata con o senza l'espansione Riflessi.

Durante la preparazione, prendete in mano anche la carta Azione "Cavallo".

I giocatori avranno a disposizione una carta Azione in più, ma ne sceglieranno sempre solo tre ogni Round.



Cavallo

Sposta il tuo bandito dentro la locomotiva, orientato in avanti. Se sono già presenti altri banditi, la tua pedina diventa la prima: posizionala nella parte anteriore della locomotiva.

Se giochi il Cavallo nel turno in cui un bandito ti ha sparato e spostato fuori dal treno, non vieni eliminato: sposta la tua pedina dentro la locomotiva con le stesse regole descritte sopra... ti sei salvato in extremis!

