

BAD PEOPLE

IL PARTY GAME A CUI,
PROBABILMENTE,
NON DOVRESTI GIOCARE

ETÀ

18+

GIOCATORI

3-10

TEMPO DI
GIOCO

20'

YAS!
GAMES

CONTENUTO:

200x Carte Quesito (bianche)
100x Carte Voto (nere)
10x Carte Identità (grigie)
10x Carte Raddoppio (verdi)
1x Blocchetto segnapunti
1x Libretto d'istruzioni

PREPARAZIONE:

Scopri quello che i tuoi amici pensano **DAVERO** di te!

Lo scopo del gioco è essere il primo giocatore a ottenere 7 punti. Ridere, piangere, urlare, bere ed essere scorretti non sono solo comportamenti accettati... ma fortemente incoraggiati!

#1: Ogni giocatore sceglie una propria carta Identità (grigia) posizionandola, scoperta, davanti a sé. Questa carta identifica ciascun giocatore con un'immagine. Ti aiuterà a votare per i tuoi amici durante il gioco.

#2: Ogni giocatore raccoglie una carta Voto (nera) per ciascun partecipante, compresa una per sé. Le carte Voto devono corrispondere alle identità presenti in gioco!

#3: Ogni giocatore prende una carta Raddoppio (verde).

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

#1: L'ultima persona che arriva inizia il gioco come Dittatore. Il Dittatore pesca una carta Quesito e la legge ad alta voce.

#2: Il Dittatore esprime il proprio voto scegliendo segretamente uno dei giocatori. Quindi posiziona la carta Voto davanti a sé, tenendola coperta. Attenzione: il Dittatore non può votare per se stesso!

#3: Dopo che il Dittatore ha votato, ogni giocatore esprime il proprio voto in segreto, cercando di indovinare per chi abbia votato il Dittatore. Ciascun giocatore posa la carta Voto davanti a sé, tenendola coperta. L'obiettivo dei giocatori è indovinare per chi abbia votato il Dittatore; non bisogna votare esprimendo la propria opinione personale!

#4: Quando tutti hanno votato, uno dopo l'altro, i giocatori rivelano il proprio voto, iniziando dal giocatore alla sinistra del Dittatore. Il Dittatore è l'ultima persona a rivelare il proprio voto.

#5: Dopo aver segnato i punteggi, si inizia un nuovo turno! Il giocatore alla sinistra del Dittatore diventa il nuovo Dittatore.

ATTENZIONE

GIOCARE A BAD PEOPLE PUÒ
PROVOCARE RISATE, LACRIME
E DANNI IRREPARABILI ALLE
AMICIZIE E AL PROPRIO EGO.

PUNTEGGIO:

Ogni giocatore che ha votato come il Dittatore guadagna 1 punto. Se nessuno ha votato per il giocatore scelto dal Dittatore, allora tutti quelli che hanno votato per il giocatore con il maggior numero di preferenze ricevono 1 punto.

**Il Dittatore non può guadagnare punti durante il suo turno.*

I giocatori possono usare la propria carta Raddoppio calandola insieme alla carta Voto. Se un giocatore usa la carta Raddoppio e guadagna un punto, ottiene 2 punti invece di 1. Se fallisce, però, perde la carta Raddoppio per il resto del gioco (ergo, usatela saggiamente!).

Il primo giocatore a guadagnare 7 punti vince il gioco. Nell'eventualità di un pareggio, si continua a giocare. Ci può essere un solo vincitore e il vincitore deve avere almeno 1 punto di vantaggio.

**Se sei arrivato fin qui e non hai ancora capito come giocare, passa le istruzioni a qualcuno più sveglio di te.*

VARIANTI DI GIOCO EPICHE!

VARIANTE N°1: “Sii convincente.”
Se pensi di aver ingiustamente ottenuto il maggior numero di voti durante un turno, hai la possibilità di riscattarti. Convinci i tuoi amici del loro errore, spiegando perché non avrebbero dovuto votare per te. Se ci riesci, guadagni 1 punto, ma se fallisci, verrai punito. Le punizioni sono a discrezione del gruppo e potrebbero comportare una sfida random, l'obbligo di bere, una corsetta nudo per il vicinato e così via.

VARIANTE N°2: “Il giocatore con più voti si becca il punto”. In caso di parità, i giocatori con il maggior numero di voti ottengono tutti 1 punto.

VARIANTE N°3: “Lasciati andare”
Prendi da bere ogni volta che qualcuno vota per te.

[#yasgames](#)

Copyright 2021. All Rights Reserved.

Art. 21194221 | Art. forn. DYE1000
Lotto n. 1000-0621 | PRODOTTO IN CINA

1. SCEGLI LA TUA IDENTITÀ

Scegli una carta Identità e posizionala scoperta di fronte a te. Prendi una carta Voto per ciascun giocatore. Questa carta identifica ciascun giocatore durante le votazioni.

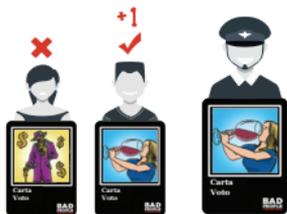


2. FAI LA TUA DOMANDA

L'ultima persona arrivata inizia come Dittatore. Il Dittatore pesca una carta Quesito e la legge ad alta voce.

3. ESPRIMI IL TUO VOTO

Il Dittatore esprime il proprio voto segretamente, posando una carta Voto coperta di fronte a sé. Ciascun giocatore quindi vota segretamente, cercando di indovinare per chi abbia votato il Dittatore.



4. SCOPRI I RISULTATI

A turno, ciascuno rivela il proprio voto. Il Dittatore è l'ultimo a farlo. Il tuo voto è lo stesso del Dittatore? Se sì, guadagni 1 punto! A meno che tu non abbia usato la carta Raddoppio. In quel caso, ottieni 2 punti!

FINITO IL TURNO, IL GIOCATORE ALLA SINISTRA DEL DITTATORE DIVENTA IL NUOVO DITTATORE, CONTINUANDO IL GIOCO.

IL PRIMO CHE OTTIENE 7 PUNTI VINCE!