

# PREPARAZIONE

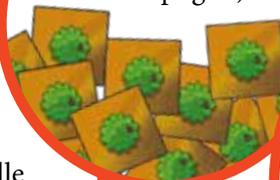


Scegli uno dei 6 panorami disponibili: Città (rosso), Giungla (giallo), Deserto (nero), Fattoria (violetto), Grotta (celeste), Prato (marrone). Unisci le due plance dal lato non colorato in modo da formare un panorama completo.

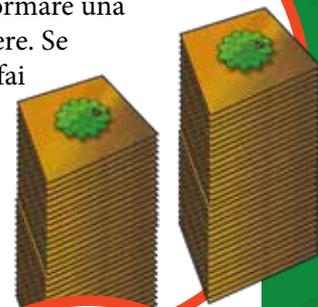
Prendi tutte le tessere animale e rimetti nella scatola quelle "Lettera" (quelle con una lettera gialla assieme a degli animali). Metti la tessera "NON C'È" (quella col punto interrogativo giallo) al centro del tavolo.

# Il mio SAFARI

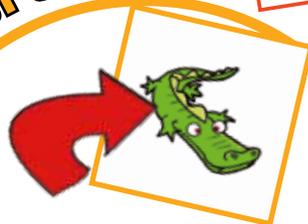
Gira le tessere a faccia in giù (dal lato del cespuglio).



Mescola bene le tessere e mettile al centro del tavolo a formare una pila di tessere. Se sono troppe, fai più pile.



# COME SI GIOCA



Ne "Il mio Safari" non si aspetta il proprio turno ma si gioca tutti insieme. Se sei il giocatore più piccolo, prendi una tessera dalla pila, appoggiala sul tavolo e girala a faccia in su in modo che sia visibile a tutti i giocatori. Attenzione a non coprirla in nessun modo!



Cerca velocemente l'animale all'interno del panorama. Appena lo hai trovato, indicalo mettendoci un dito sopra e di il nome dell'animale. Attento: anche gli altri giocatori lo stanno cercando, dovrai essere il più veloce!



Sei pronto per iniziare a giocare!

# CERCA... CERCA... MA NON C'È!

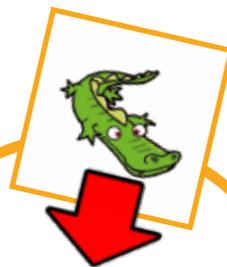
E' possibile che l'animale che stai cercando non sia all'interno del panorama che hai scelto. Se sei sicuro che manchi, copri con la mano la tessera "NON C'È". Gli altri giocatori possono prendersi tutto il tempo per cercare l'animale nel panorama. Se non lo trovano, l'animale è tuo: prendi la sua tessera e aggiungila alle tue tessere catturate. Se invece hai sbagliato, sarai costretto a restituire una delle tessere che hai catturato, mentre il giocatore che l'ha trovato prenderà la tessera animale e la aggiungerà alle proprie!



Attento! La fretta gioca brutti scherzi! Se hai indicato l'animale sbagliato, devi restituire una delle tessere che hai già catturato e rimiscolarla all'interno degli animali da pescare nella pila. Sei fuori da questo turno di gioco!

E' GIUSTO?

SBAGLIATO?



Se hai indicato per primo l'animale, prendi la tessera, mettila davanti a te assieme alle altre tessere catturate e fai iniziare un nuovo turno girando una nuova tessera dalla pila.

# VITTORIA!

Sei riuscito a catturare sei animali? Complimenti! **HAI VINTO!**

# Il mio SAFARI

**EXTRA: TESSERE LETTERE!**



Sei pronto ad una versione per esperti esploratori? Al momento della preparazione aggiungi anche le tessere "Lettera". Queste tessere mostrano una lettera gialla assieme a degli animali. Gioca come in una normale partita a "Il Mio Safari", ma:

Se esce una tessera Lettera devi cercare di indicare un animale che cominci con quella lettera per prenderla e metterla davanti a te assieme alle altre tessere catturate.

Attenzione: l'esploratore Vladimiro non manca mai nei panorami!



**VITTORIA!**

In un Safari con le Lettere per vincere devi catturare **otto tessere** fra animali e lettere! Le hai già prese? Complimenti! **HAI VINTO!**

Realizzato e Distribuito Internazionalmente da:

**Red Glove Edizioni & Distribuzioni**

Via Carriona 259b - 54033 Carrara (MS)

[www.redglove.eu](http://www.redglove.eu)

Illustrazioni: Guido Favaro,

Cover: Ferdinando Batistini

Impaginazione: Federico Dumas

Autore: Federico Dumas



## ANIMALI E LETTERE "MANCANTI" IN OGNI PANORAMA

